



THUNDERX3

HEX Software

Bedienungsanleitung

Gear for eSports

ThunderX3 entwickelt ausgezeichnete Gamingperipherie, zu der auch Gamingsessel zählen. ThunderX3 ist eine Tochter der Aerocool Advanced Technologies Corporation, Taipeh. Wir liefern trendige Produkte für die Gaming-Community, die einzigartig sind und neue Impulse in die eSports-Szene bringen. Ausgezeichnete Qualität, perfektes Design und ausgereifte Technologie sind das, was uns ausmacht.

Mehr dazu findest du unter www.thunderX3.com – oder bei [Facebook](#).

Die HEX-RGB-Beleuchtung von ThunderX3 sorgt dafür, dass deine Peripherie deine ganz persönliche Note bekommt. Mit einer Auswahl aus 16,8 Millionen Farben schaffst du bei Tastatur, Headset und Maus einen absolut individuellen Auftritt. Bring deine eigene Stimmung ein, wähle unter zahllosen Lichteffekten oder schaffe einfach deine Eigenen! Gaming sah noch nie so gut aus.



Gear for eSports



ThunderX3 Profile A ThunderX3 Profile B
ThunderX3 Profile C Overwatch

KEYBOARD MOUSE HEADSET

CUSTOMIZE

LIGHTING

Action Library

- Flow Flow 1
- Spiral Spiral 1
- Radar Radar 1
- Radar Radar 1(B)
- Rain Rain 1
- Ripples Ripples 1
- Breathing Breathing 1
- Solid Solid 1
- Custom Effect Custom Effect 1

PERFORMANCE

APPLY TO ALL ?

Flow v

Brightness

Speed

Direction v

Interval

Name Flow 1

Color

+ -

- Rainbow
- ThunderX3
- Customized

Basic Color

R

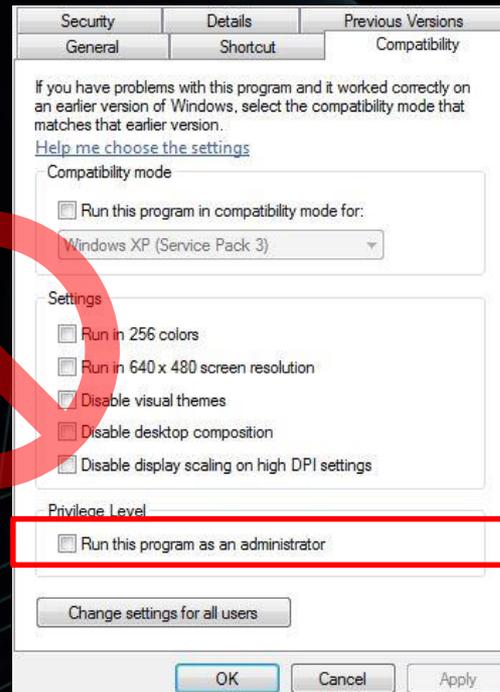
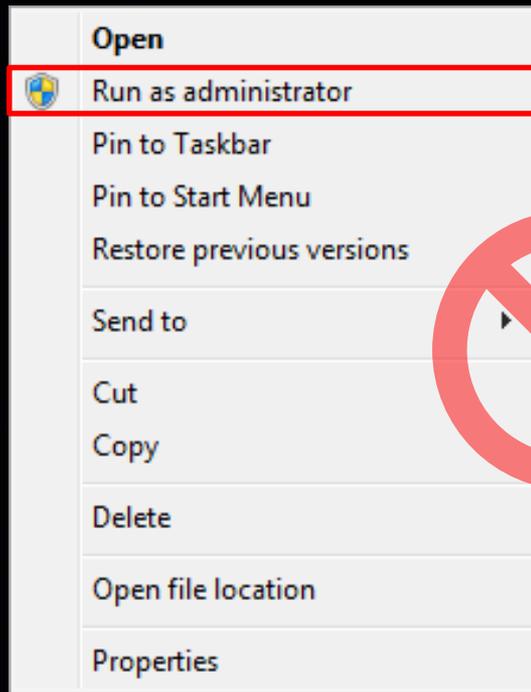
G

B

#

Custom Color

Save Cancel



Führen Sie diese Software nicht als Systemadministrator aus.

1. Übersicht

- 1-1 Softwareoberfläche – Überblick
- 1-2 Softwareeinstellungen
- 1-3 Spracheinstellungen

2. Profil

- 2-1 Profilmanagement
- 2-2 Profil bearbeiten
- 2-3 Profilsymbol ändern
- 2-4 Profil per Programm aktivieren
- 2-5 Importieren/Exportieren

3. Gerät

- 3-1 Gerätemanagement

4. Equalizer

- 4-1 Equalizermanagement
- 4-2 Equalizereinstellungen

5. Anpassen

- 5-1 Oberfläche anpassen – Überblick
- 5-2 Anpassungsmanagement
- 5-3 Anpassungseinstellungen
- 5-4 Makroeinstellungen
- 5-5 Aktionenliste bearbeiten
- 5-6 Tastaturanpassung
- 5-7 Maus Anpassung

6. Beleuchtung

- 6-1 Beleuchtung-Oberfläche – Überblick
- 6-2 Beleuchtungsmanagement
- 6-3 Beleuchtungseinstellungen
- 6-4 Spezifische Beleuchtungsfarbe
- 6-5 Tastaturanpassungseffekte
- 6-6 Verknüpfungseffekt

7. Bibliothek

- 7-1 Bibliothek verwenden

8. Sonstiges

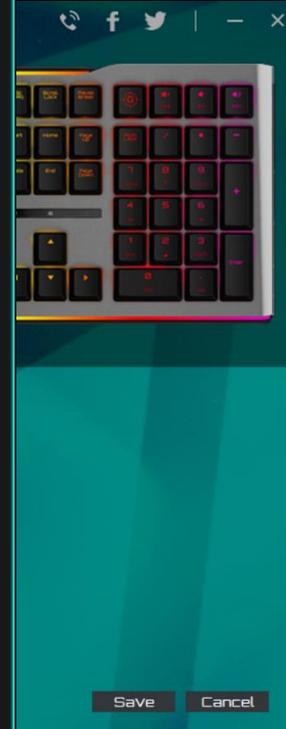
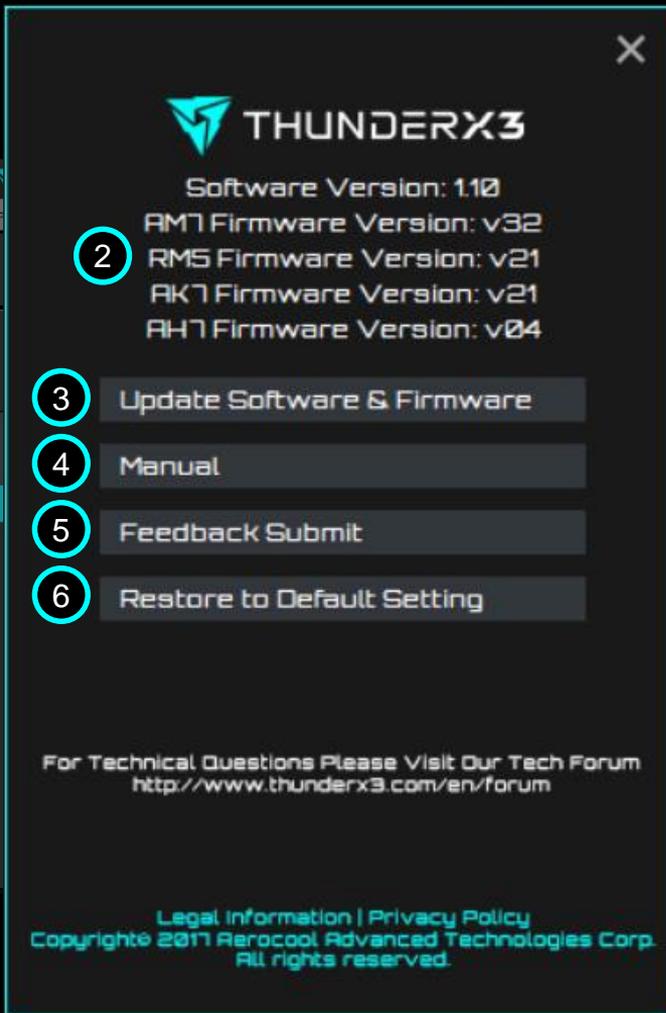
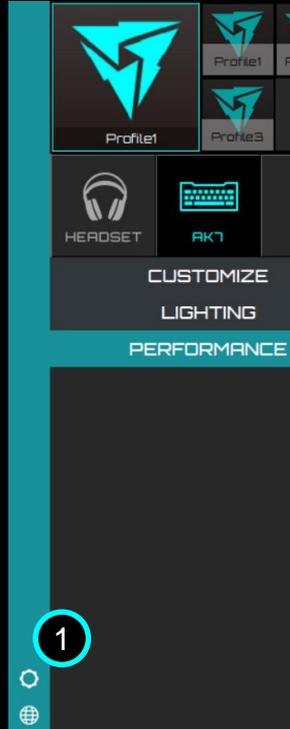
- 8-1 Tastaturleistung
- 8-2 Mausleistung
- 8-3 Mikrofon

1. Übersicht

A diagonal line runs from the top-left towards the bottom-right, dividing the image into two triangular sections. The upper-left section is black, and the lower-right section is cyan. The line is not perfectly straight, showing a slight step or change in slope.



1. Profil wählen
2. Gerät wählen
3. Funktionsmanagement
4. Geräteüberblick
5. Profilfunktion
6. Hyperlink
7. Softwareeinstellungen/Sprache



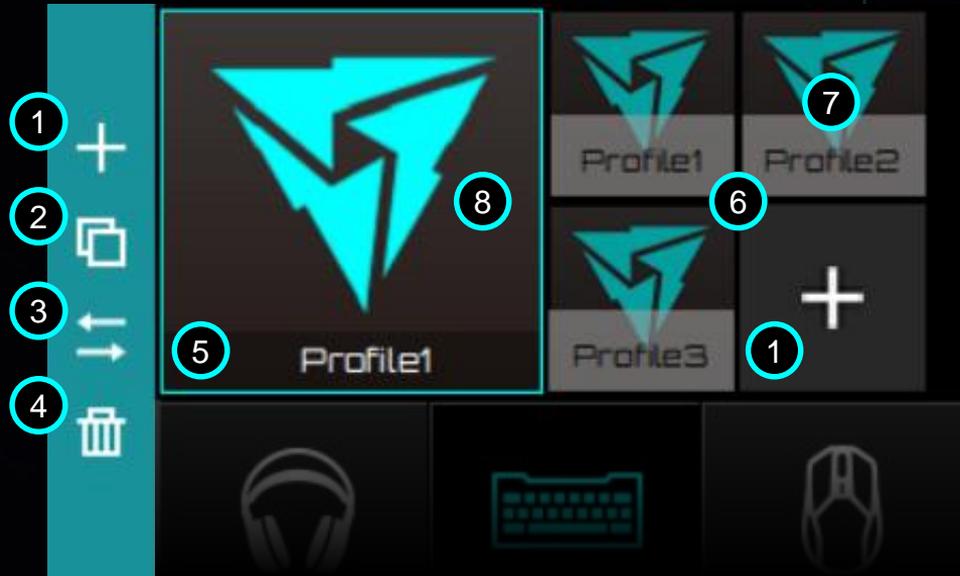
1. Softwareeinstellungen öffnen
2. Aktuelle Software- und Firmware-Version
3. Software und Firmware aktualisieren
4. Bedienungsanleitung
5. Rückmeldung senden
6. Standardeinstellungen wiederherstellen



1. Spracheinstellungen öffnen
2. Sprache wählen

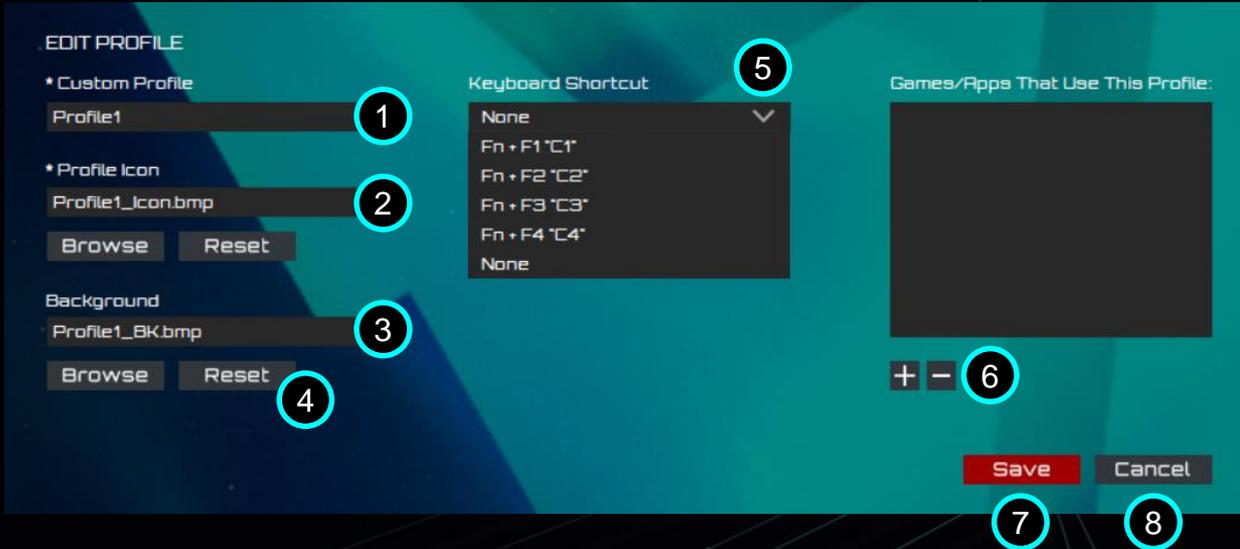
2. Profil

The image features a diagonal split between a black upper-left section and a cyan lower-right section. A jagged white line separates the two colors, starting from the bottom left and moving towards the top right. The text '2. Profil' is positioned in the black area on the left side.



1. Profil hinzufügen
2. Profil kopieren
3. Profil importieren/exportieren
4. Profil löschen
5. Aktuelles Profil
6. Profilliste
7. Zur Profilumschaltung auf das kleine Symbol klicken
8. Zur Profilbearbeitung auf das große Symbol klicken

Durch Profilumschaltung kannst du im Handumdrehen zwischen unterschiedlichen Konfigurationen für verschiedene Spiele oder Rollen wechseln.

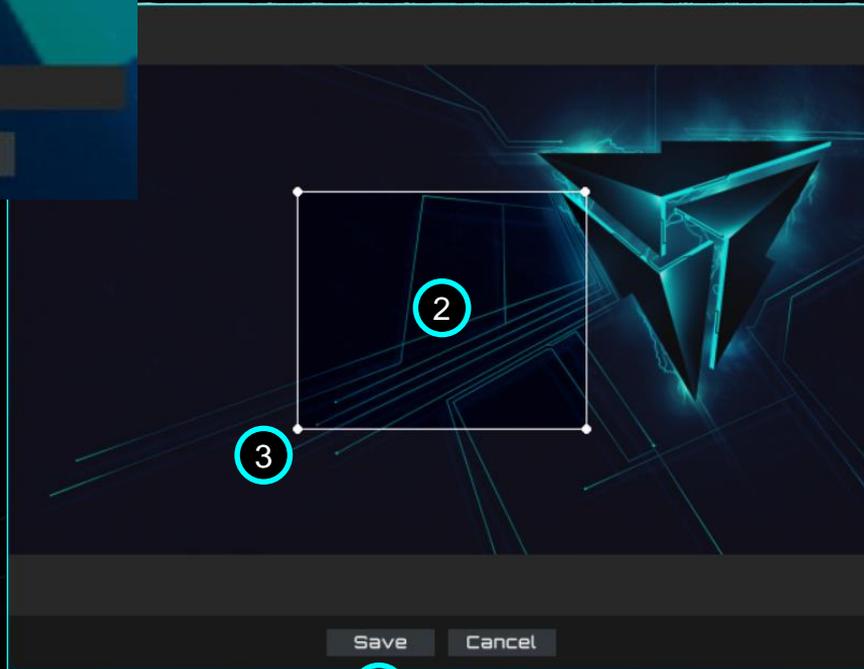


1. Profilname ändern
2. Profilsymbol
3. Profilhintergrund
4. Symbol oder Hintergrund zurücksetzen
5. Tastenkombination zur Profilaktivierung
6. Profil per Programm aktivieren
7. Einstellungen speichern
8. Änderungen abbrechen

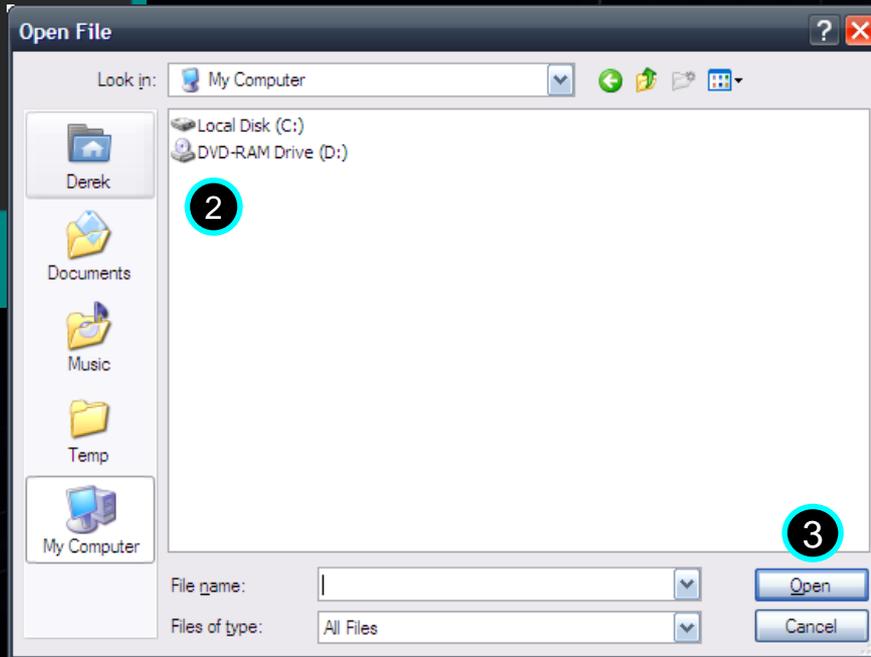
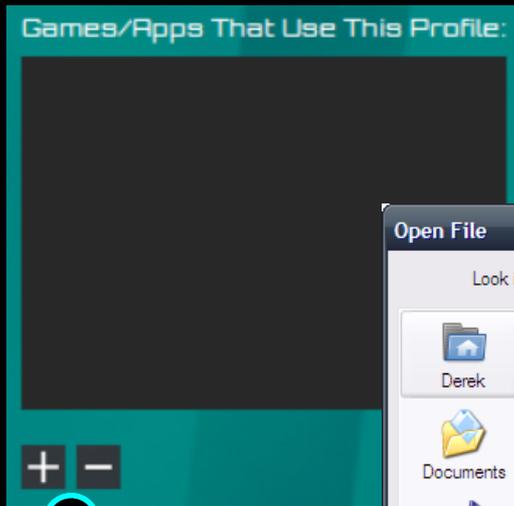
Die HEX-Software kann das Aussehen je nach Profil anpassen.

* Profile Icon
Profile1_Icon.bmp
Browse Reset

Background
Profile1_BK.bmp
Browse Reset



1. Auf Durchsuchen klicken, Bild wählen
2. Zum Ziehen des Bildes in den mittleren Bereich klicken
3. Zum Ändern der Bildgröße auf den Rahmen klicken
4. Geladenes Bild speichern



1. Auf die Hinzufügen-Schaltfläche klicken
2. Ausführbare Programmdatei finden
3. Geladene ausführbare Datei speichern



1. Profil suchen
2. Datei wählen
3. Ausgewähltes Profil importieren
4. Profil zum Exportieren wählen
5. Profil exportieren

3. Gerät





1. Anzeigegerät (grau)
2. Verbundenes Gerät (weiß)
3. Aktuelles Gerät (leuchtet)
4. Links/Rechts-Vorschauoption

Die Links/Rechts-Vorschaufeile erscheinen, wenn mehr als drei Geräte angeschlossen sind.

4. Equalizer





1. EQ-Effekt hinzufügen
2. EQ-Effekt kopieren
3. EQ-Effekt in Bibliothek speichern
4. EQ-Effekt löschen
5. 7 vorgegebene EQ-Einstellungen zur Auswahl
6. EQ-Effekt umschalten

Mit den Equalizereinstellungen kannst du den Klang auf unterschiedliche Musik oder Spiele abstimmen.

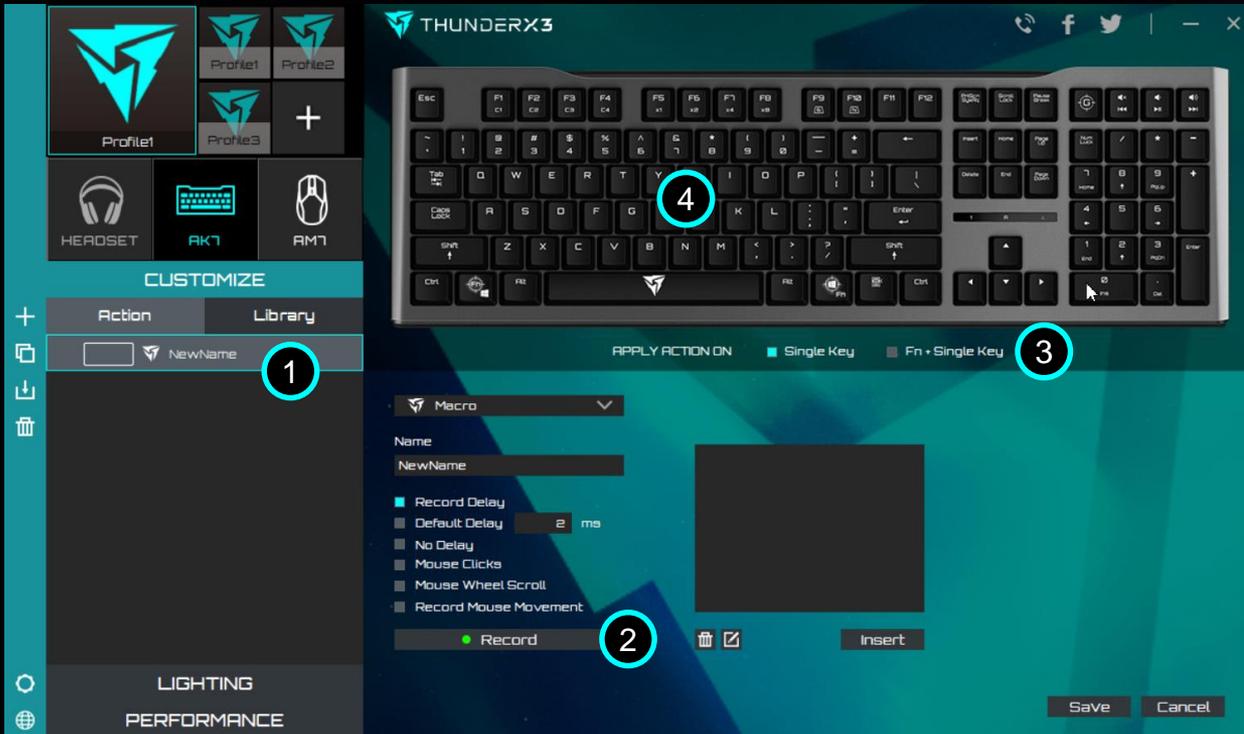
4-2 Equalizereinstellungen

The screenshot displays the 'EQ PRESETS' window. At the top, there are two tabs: 'Action' and 'Library'. The 'Library' tab is active, and a red arrow points to the 'FPS' preset. Below this, the 'FPS' preset is selected, and its name is shown in a text field. The main area features a frequency response curve with ten frequency sliders. The sliders are labeled with frequencies: 32, 64, 125, 250, 500, 1K, 2K, 4K, 8K, and 16K. The y-axis represents gain in dB, ranging from -12 dB to 12 dB. The sliders are positioned at various levels, with the 32 Hz slider at approximately 8 dB, 64 Hz at 6 dB, 125 Hz at 5 dB, 250 Hz at 0 dB, 500 Hz at 2 dB, 1K Hz at 0 dB, 2K Hz at 2 dB, 4K Hz at 6 dB, 8K Hz at 6 dB, and 16K Hz at 8 dB. At the bottom, there is a 'Connect EQ Bar' checkbox, a 'Save' button, and a 'Cancel' button. Red circles with numbers 1 through 4 highlight specific elements: 1 points to the 'FPS' preset name, 2 points to the 'Name' text field, 3 points to the 32 Hz slider, and 4 points to the 'Connect EQ Bar' checkbox.

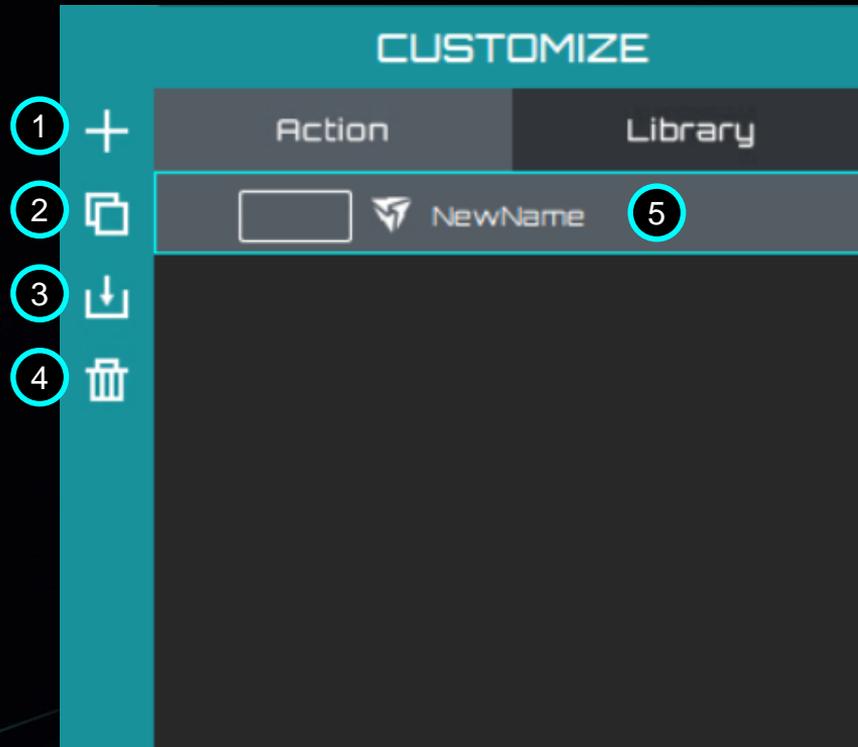
1. EQ-Effekt wählen
2. EQ-Effekt-Dateinamen ändern
3. Equalizerwerte anpassen
4. Equalizerwertanpassung verbinden

5. Anpassen

A thick, dark teal diagonal line runs from the bottom-left towards the top-right, dividing the image into two triangular sections. The upper-left section is black, and the lower-right section is a bright cyan color.



1. Anpassungliste
2. Anpassungen bearbeiten
3. Aktivierungstyp wählen
4. Gerät-beschreiben-Schaltfläche wählen



1. Anpassung hinzufügen
2. Anpassung kopieren
3. Anpassung in Bibliothek speichern
4. Anpassung löschen
5. Anpassung wählen

Marco

Name
NewName

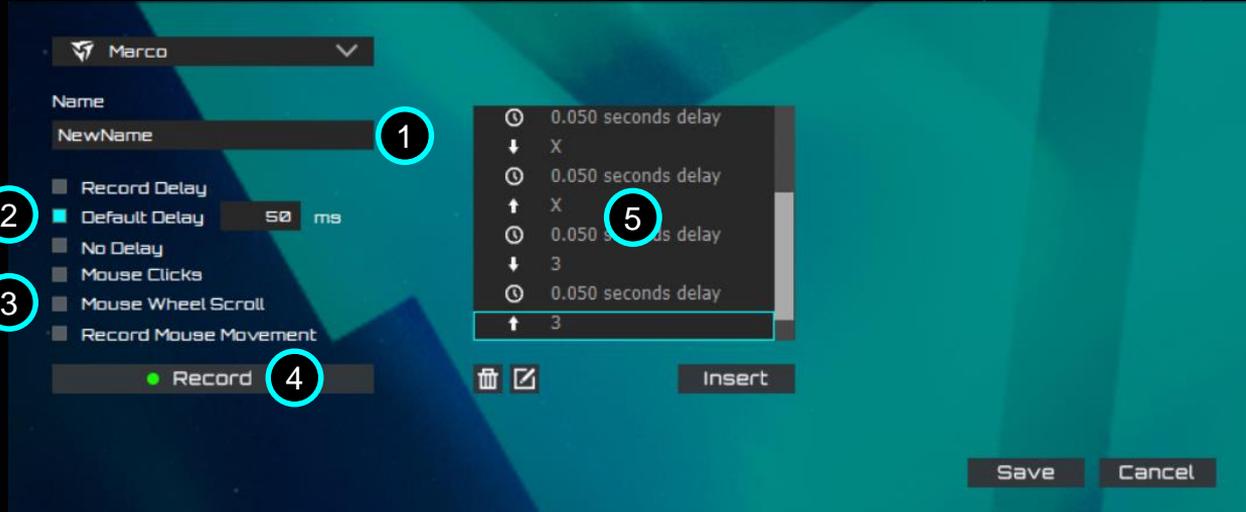
Record Delay
 Default Delay 50 ms
 No Delay
 Mouse Clicks
 Mouse Wheel Scroll
 Record Mouse Movement

Record

0.050 seconds delay
X
X
0.050
3
0
3

Marco
Text
Keyboard Function
Mouse Function
Multimedia
Windows Shortcuts
Launch Program
Disable

1. Anpassungstyp wählen
2. Makro
3. Text
4. Tastaturfunktion
5. Mausfunktion
6. Multimedia
7. Windows-Tastenkombinationen
8. Programm starten
9. Deaktivieren



1. Anpassungsname ändern
2. Tasten mit Verzögerung aufzeichnen
3. Mausaktion aufzeichnen
4. Aufzeichnung starten/stoppen
5. Aufgezeichnete-Aktionen-Liste

The screenshot shows the 'Aktionenliste bearbeiten' (Edit Action List) interface. The left panel displays a list of actions, with the bottom item '↑ 3' selected (1). Below the list are icons for deleting (2) and editing (3) actions, and an 'Insert' button (4). The right panel is the 'Insert' dialog box, which includes a dropdown menu for 'Keystroke Before' (5), checkboxes for 'Record Delay' (6) and 'No Delay', a 'Default Dealy' field set to '2 ms', and a 'Record' button (7) with a green indicator. At the bottom of the dialog are 'Insert' and 'Cancel' buttons.

1. Aufgezeichnete Aktion wählen
2. Aufgezeichnete Aktion löschen
3. Aufgezeichnete Aktion bearbeiten
4. Aktion einfügen
5. Aktionsort einfügen
6. Aktionsverzögerung einfügen
7. Aufzeichnung starten/stoppen

5-6 Tastaturanpassung



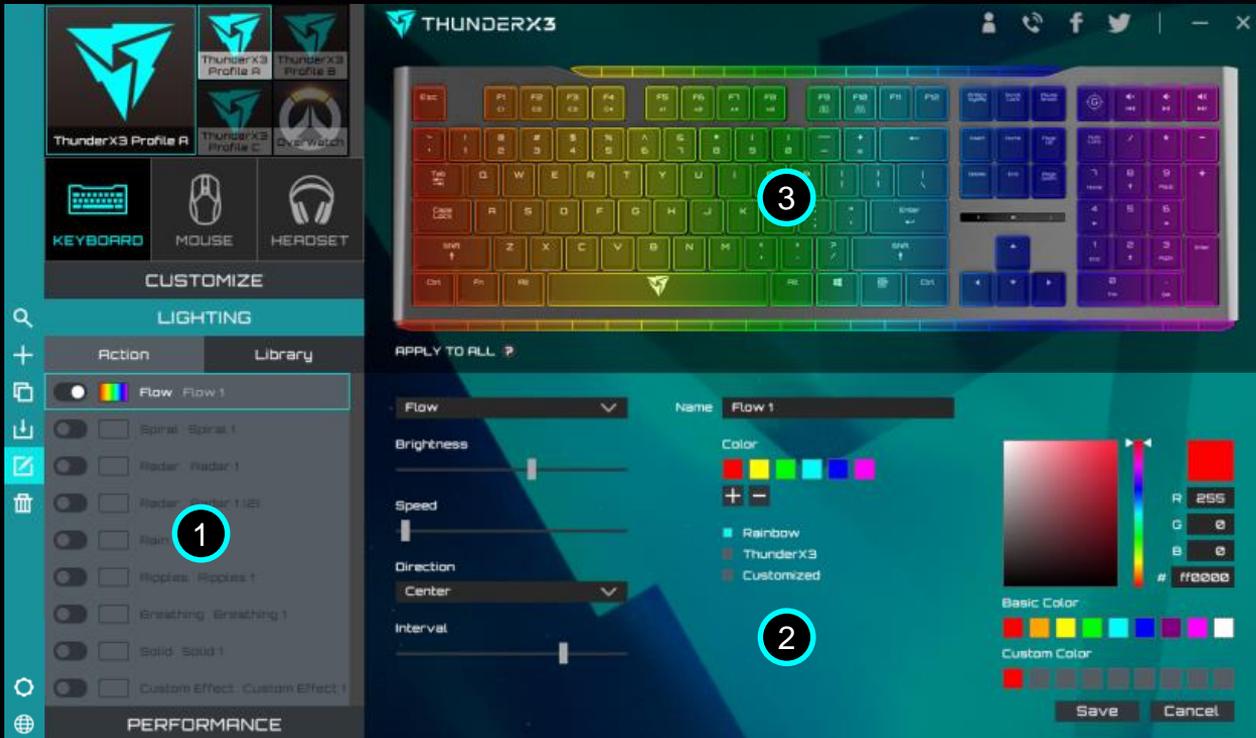
1. Zwei Tastenkombinationsmodi können für die Tastatur festgelegt werden.
2. Einzeltaste-Kombinationsmodus wählen
3. Einzeltaste zum Festlegen der Kombination eingeben
4. „Fn + Einzeltaste“-Kombinationsmodus wählen
5. Fn + Einzeltaste zum Festlegen der Kombination eingeben



1. Aktion wählen
2. Maustaste zum Festlegen der Kombination auswählen
3. Option zum Festlegen der Kombination aus der Liste wählen
4. Linkshänder/Rechtshändermodus umschalten

6. Beleuchtung





1. Beleuchtungsliste
2. Beleuchtungseinstellungen
3. Beleuchtungseffekt

LIGHTING

1 +

2 

3 

4 

5 Action Library

<input checked="" type="checkbox"/>		Flow	NewEffect
<input type="checkbox"/>		Wave	NewEffect2
<input type="checkbox"/>		Spiral	NewEffect3
<input type="checkbox"/>		Radar	NewEffect4
<input type="checkbox"/>		Rain	NewEffect5

1. Beleuchtung hinzufügen
2. Beleuchtung kopieren
3. Beleuchtung in Bibliothek speichern
4. Beleuchtung löschen
5. Beleuchtung umschalten

6-3 Beleuchtungseinstellungen

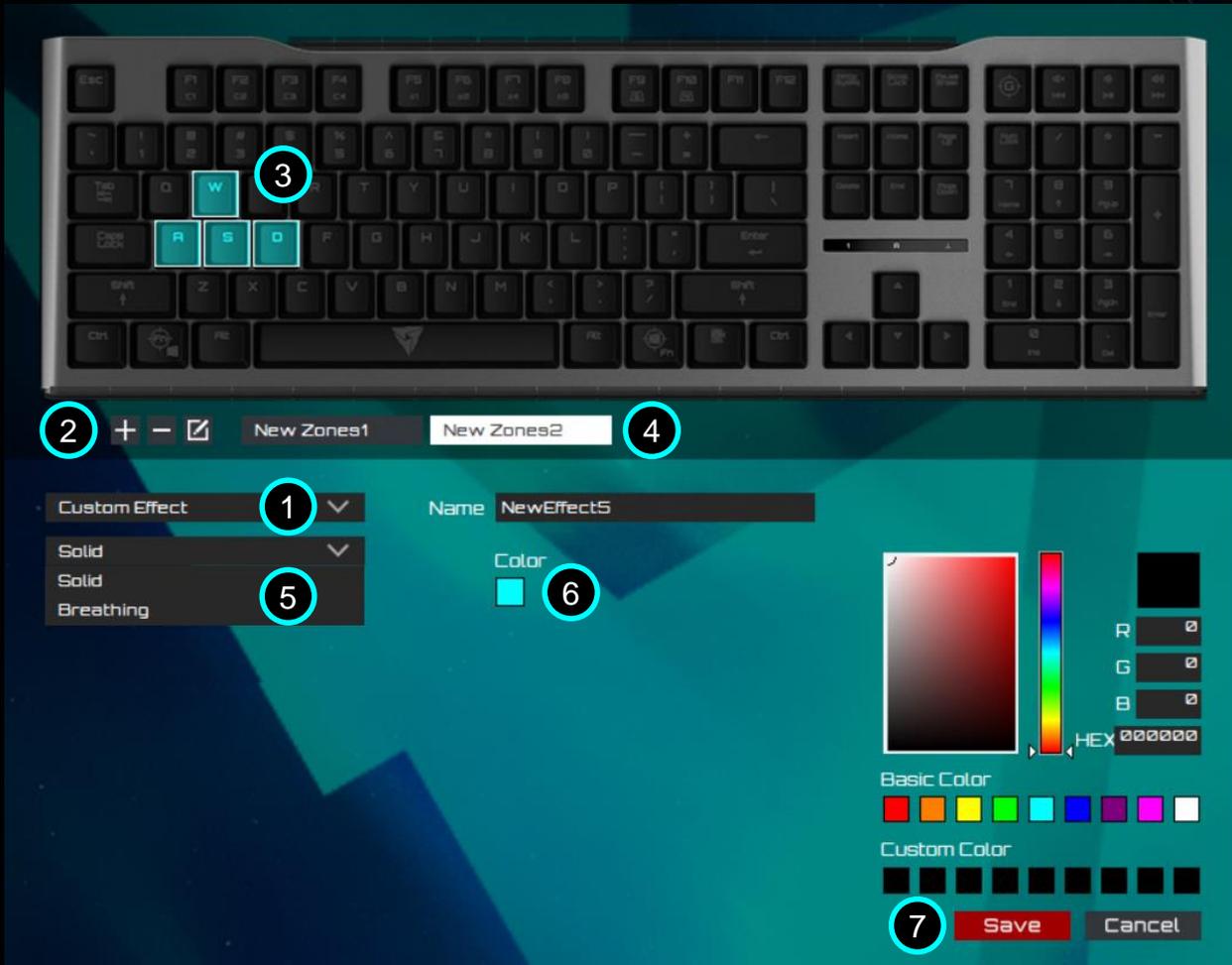


1. Beleuchtungstyp
2. Beleuchtungsname ändern
3. Helligkeitsanpassung
4. Geschwindigkeitsanpassung
5. Richtungsanpassung
6. Beleuchtungsfarbeinstellungen
7. Palette
8. Spezifische Farbe



1. Spezifische Farbe wählen
2. Farbe hinzufügen/löschen
3. Bearbeitungsblock wählen (weißer Rahmen)
4. Basisfarbprobe wählen
5. Farbabstimmung
6. Farbenwerte einstellen
7. Neue Farbe/alte Farbe vergleichen
8. Einstellungen speichern

6-5 Tastaturanpassungseffekte



1. Spezifischen Effekt wählen
2. Bereich hinzufügen/löschen
3. Tastaturbeleuchtungsbereich wählen
4. Zur Namensänderung auf Feld doppelklicken
5. Beleuchtungseffekt wählen
6. Beleuchtungseffektfarbe wählen
7. Einstellungen speichern

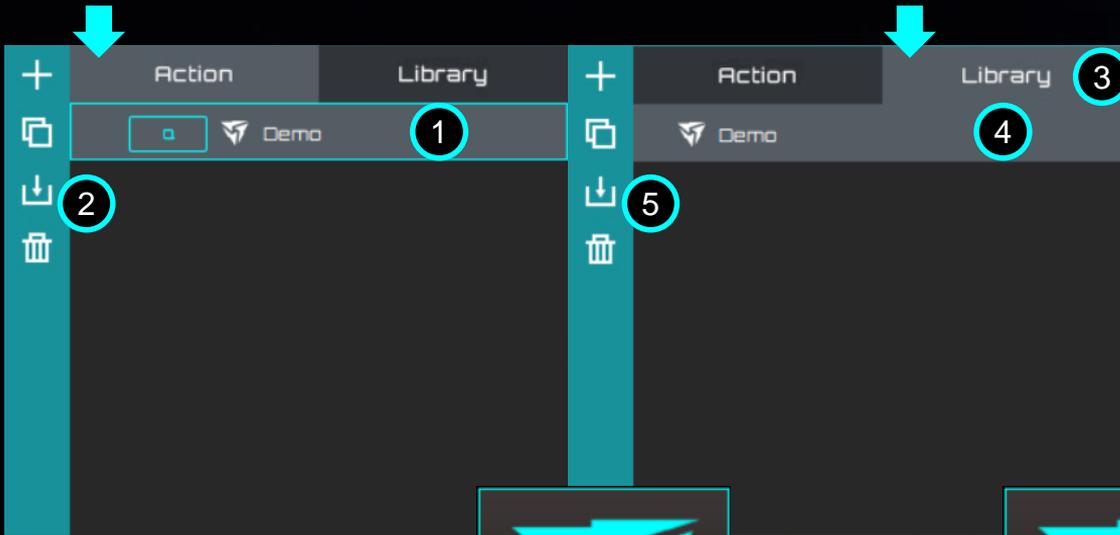


1. Verknüpfungseffekt wählen
2. Aktive Beleuchtung wählen
3. Beleuchtungsname ändern
4. Beleuchtungsfarbe wählen

Diese Beleuchtung wird auch bei den restlichen verbundenen Geräten aktiviert.

7. Bibliothek





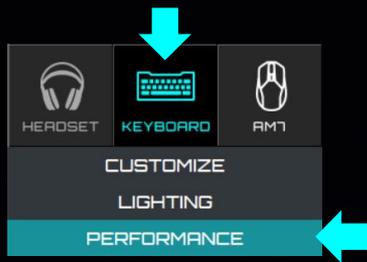
1. EQ, Aktion und Beleuchtung wählen
2. In Bibliothek speichern
3. Bibliothek im Profil wählen
4. Element zum Kopieren wählen
5. In Profil kopieren



EQ, Aktion und Beleuchtung lassen sich über die Bibliothek zu unterschiedlichen Profilen übertragen.

8. Sonstiges





The settings screen for keyboard performance. It features five numbered callouts: 1. Polling Rate (500 Hz selected), 2. N-Key Rollover (6 Key selected), 3. Repeat Rate Acceleration (1X selected), 4. Repeat Delay (slider), and 5. If Game Mode Button is on (Disable Windows Key, Disable Alt + F4, Disable Shift + Tab, Disable Alt + Tab selected). Buttons for Save and Cancel are at the bottom right.

1. Polling Rate

- 125 Hz
- 250 Hz
- 500 Hz
- 1000 Hz

2. N-Key Rollover

- 6 Key
- N-Key(Full Key)

3. Repeat Rate Acceleration

- 1X
- 2X
- 4X
- 8X

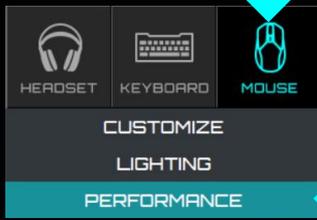
4. Repeat Delay

5. If Game Mode Button is on

- Disable Windows Key
- Disable Alt + F4
- Disable Shift + Tab
- Disable Alt + Tab

Save Cancel

1. Tastenabfragegeschwindigkeit
2. 6/N-Tasten-Simultanumschaltung
3. Tastenwiederholungsgeschwindigkeit
4. Tastenwiederholung-Verzögerungszeit
5. Einstellungen zur Funktionsdeaktivierung nach Spielmodus

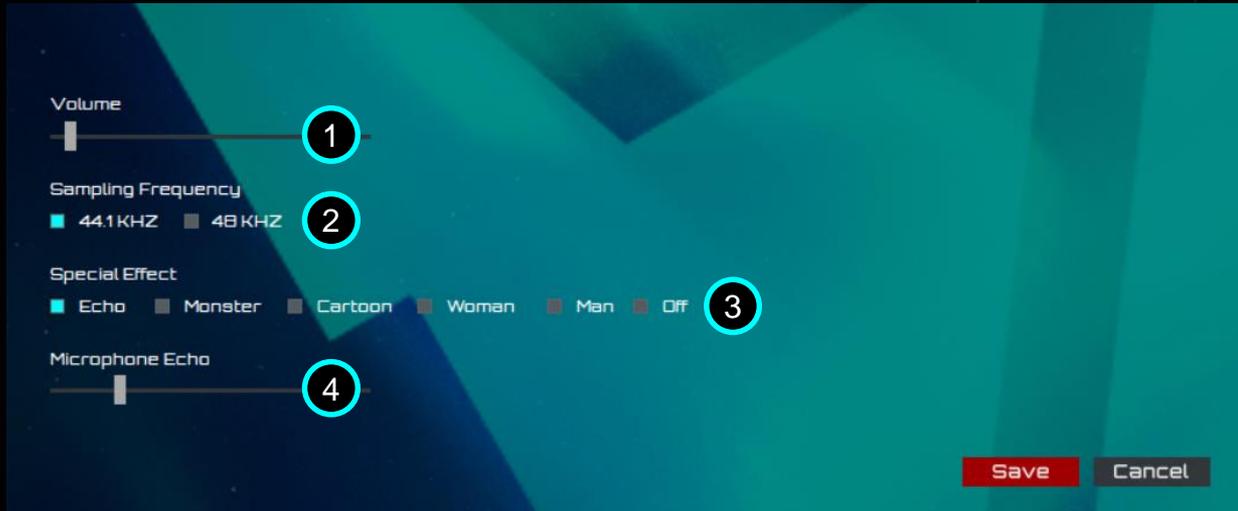


Mouse performance settings screen with various adjustable options. The settings are as follows:

- DPI:** Three levels (800, 1600, 6400) for X and Y axes. A three-level slider is set to the middle level (1600).
- Enable X-Y Sensitivity:** Checked (indicated by a blue square).
- Point Speed:** Slider set to 5.
- Enable Mouse Acceleration:** Checked (indicated by a red square).
- Scroll Speed:** Slider set to 5.
- One Screen At A Time:** Checked (indicated by a red square).
- Double Click Speed:** Slider set to 5.
- polling Rate:** Radio buttons for 125 Hz, 250 Hz, 500 Hz, and 1000 Hz. 500 Hz is selected.
- Angle Snapping:** Radio buttons for ON and OFF. OFF is selected.
- Lift Height:** Slider set to 3.

Buttons: Save (red), Cancel (grey). A 'Default' button is also present.

1. Dreistufige Maus-DPI-Einstellung
2. X/Y-Empfindlichkeit aktivieren
3. Mausabfragegeschwindigkeit
4. Mauswinkel-Einrastung
5. Anheben-Sensorhöhe
6. Mauszeigergeschwindigkeit
7. Zeigerpräzision verbessern
8. Scrollradgeschwindigkeit
9. Jeweils einen Bildschirm scrollen
10. Doppelklickgeschwindigkeit



1. Mikrophonlautstärke anpassen
2. Abtastrate einstellen
3. Stimmenveränderung-Spezialeffekt
4. Echoeffekt einstellen



Thank You

www.THUNDERX3.com